

Extrait du ABC-SPIP

http://127.0.0.1:8080/abc_project

Installation en Local

Installer SPIP en local avec EasyPHP (part 3)

- Installation de SPIP en local -



Description :

Nous allons aborder l'installation de SPIP sur un serveur local ou sur un serveur distant. La procédure est sensiblement la même dans les deux cas. Suivez point par point ce tutoriel et dans quelques minutes vous pourrez commencer à vous entraîner et à créer votre premier site dynamique.

ABC-SPIP

Nous allons aborder l'installation de SPIP sur un serveur local ou sur un serveur distant. La procédure est sensiblement la même dans les deux cas. Suivez point par point ce tutoriel et dans quelques minutes vous pourrez commencer à vous entraîner et à créer votre premier site dynamique.

Table des matires

- [Installation en local : sur votre machine](#)
- [Installation sur un serveur distant : hébergeur](#)

Installation en local : sur votre machine

Pour ce tutoriel, il faut avoir [installer easyphp](#) ou [ZMWS](#) et il faut avoir [configurer easyphp](#) ou [ZMWS](#). Comme nous l'avons indiqué dans la configuration d'easyphp, placez votre répertoire de travail dans le répertoire "**www**".

- Depuis votre navigateur web, tapez `http://localhost/nom_de_votre_dossier`. Un message vous indique que pour l'instant le site n'est pas configuré.
- Tapez `http://localhost/nom_de_votre_dossier/ecrire/`. L'installation de SPIP commence.
- Au départ, vous obtenez l'écran suivant :

Ecran1

- Sélectionner la langue par défaut qui sera utilisée pour votre interface d'administration de votre site. Par défaut, c'est le français qui est indiqué.

Installation du système de publication...



SPIP 1.9.2b [9381] est un logiciel libre distribué sous licence GPL.

Sélectionnez une langue puis cliquez sur le bouton « suivant » pour lancer la procédure d'installation.

français ▼

Suivant >>

- Cliquez sur "Suivant"

Ecran 2

- A cette étape vous allez entrer les informations nécessaires pour vous connecter à votre base de données.

Première étape : Votre connexion MySQL

Consultez les informations fournies par votre hébergeur : vous devez y trouver, si votre hébergeur supporte MySQL, les codes de connexion au serveur MySQL. [?](#)

Adresse de la base de données

(Souvent cette adresse correspond à celle de votre site, parfois elle correspond à la mention «localhost», parfois elle est laissée totalement vide.)

localhost

Le login de connexion

(Correspond parfois à votre login d'accès au FTP; parfois laissé vide)

root

Le mot de passe de connexion

(Correspond parfois à votre mot de passe pour le FTP; parfois laissé vide)

Suivant >>

- En local les informations à apporter sont :

- Adresse de la base de données : "localhost" [1]
- Login : "root" [2]
- mot de passe : laisser le champ vide

- Cliquez sur suivant.

Ecran 3

- SPIP vous indique si il a réussi à se connecter ou non. Cliquez sur suivant.

Installation du système de publication...

Deuxième étape : Essai de connexion à la base

La connexion a réussi.

Vous pouvez passer à l'étape suivante.

Suivant >>

Ecran 4

- A ce niveau il suffit d'indiquer la base de données à utiliser et si elle n'existe pas, cliquez sur l'option "Créez une nouvelle base de données", indiquez le nom de votre base puis cliquez sur "suivant".

Installation du système de publication...

Troisième étape : Choix de votre base ?

— Choisissez votre base : _____

Le serveur MySQL contient plusieurs bases de données.

Sélectionnez ci-après celle qui vous a été attribuée par votre hébergeur:

- information_schema
- abc-spip
- mysql
- test

ou... Créer une nouvelle base de données :

Suivant >>

Ecran 5

- SPIP vous indique que la structure de votre base de données s'est bien déroulé, cliquez sur "suivant".

Installation du système de publication...

Quatrième étape : Création des tables de la base

La structure de votre base de données est installée.

Tous pouvez passer à l'étape suivante.

Suivant >>

Ecran 6

- Maintenant SPIP va vous demander d'indiquer vos informations personnelles qui vous permettra de vous connecter à l'interface privé de SPIP (back office)

Installation du système de publication...

Cinquième étape : Informations personnelles

Le système va maintenant vous créer un accès personnalisé au site. [?](#)

(Note : s'il s'agit d'une réinstallation, et que votre accès marche toujours, vous pouvez laisser ces champs vides)

Votre identité publique...

Signature

(Votre nom ou votre pseudo)

Manuel A.

Votre adresse email

manuel.a@abc-spip.com

Vos identifiants de connexion...

Votre login

(Plus de 3 caractères)

Ecran 7

- Dernière étape qui vous indique de ne pas oublier les informations que vous venez de donner car sinon impossible de se connecter. Ce serait dommage !

- Cliquez sur suivant.

Installation du système de publication...

Dernière étape : C'est terminé !

N'oubliez pas vos propres codes d'accès !

Vous pouvez maintenant commencer à utiliser le système de publication assistée...

Suivant >>

Ecran 8

- L'écran de connexion à SPIP, s'affiche. Et vous voilà fin prêt à utiliser SPIP.



IDENTIFIANTS PERSONNELS



Login : manuel
[\[se connecter sous un autre identifiant\]](#)

Mot de passe :

Rester identifié quelques jours

[\[login motpasseoublie\]](#) [\[retour au site public\]](#)

Installation sur un serveur distant : hébergeur

L'installation sur un serveur distant est similaire. Déposez vos fichiers à la racine de votre hébergeur et dans votre navigateur, tapez `http://www.le nom de votre site.extension/ecriture/`, puis suivez les écrans ci-dessus.

Petite différence

Pour la connexion à votre base de données (écran 2) les informations sont différentes. Consultez votre hébergeur pour qu'il vous donne les bonnes informations.

En général :

- L'adresse : c'est celle de votre site mais parfois il arrive que l'hébergeur donne une adresse type
- Login : celui fournit par votre hébergeur lors de la création de votre base de données
- Mot de passe : celui fournit par votre hébergeur.

Pour le choix de votre base de données : généralement c'est votre fournisseur qui vous donnera les informations.

Post-scriptum :

A NE PAS FAIRE : aller dans le répertoire www puis dans le répertoire correspondant à votre projet et double cliquer sur votre page d'exemple. Vous obtiendrez à coup sûr une page d'erreur.

[1] Ne pas mettre les guillemets ;-)

[2] Ne pas mettre les guillemets ;-)